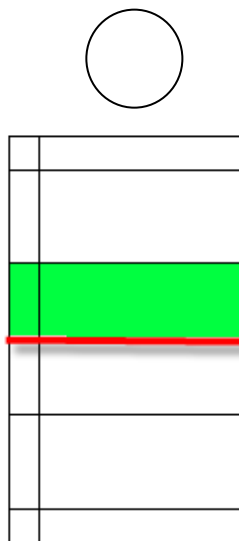
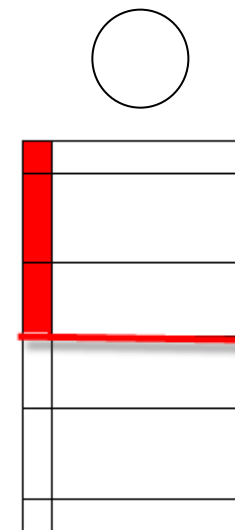


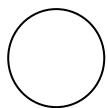
Réduire sa propre zone de jeu arrière.



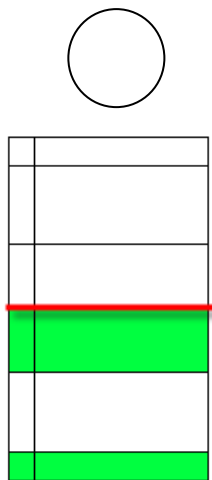
Un 2^{ème} joueur défend ma zone avant



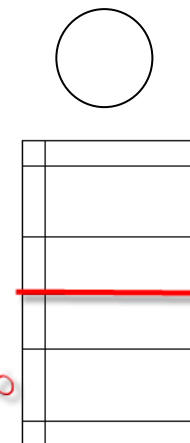
Réduire sa zone de jeu latérale



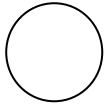
Je marque 2 points si le volant tombe chez mon adversaire.



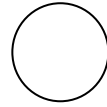
Je marque uniquement si le volant tombe dans les zones délimitées



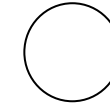
Entre chaque échange, toucher un plot situé à l'extérieur du terrain avec sa raquette.



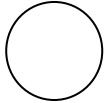
Pour chaque point disputé,
effectuer au moins 3 relances hautes
avant d'avoir le droit de smasher



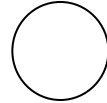
Smash interdit.
Je n'ai plus de droit de smasher.



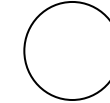
J'ai le droit
à une 2^{ème} chance au service.



Je peux servir à la main.



J'ai le droit de toucher plusieurs fois le
volant avant de le renvoyer.



Entre chaque coup de raquette,
je dois passer dans le cerceau
placé à l'extérieur du terrain
(derrière).

